

UNIVERSITAS BINA NUSANTARA

Jurusan Sistem Informasi
Skripsi Sarjana Komputer
Semester Ganjil tahun 2016/2017

**ANALISA DAN PERANCANGAN LEARNING MANAGEMENT
SYSTEM GUNA Mendukung PROSES PEMBELAJARAN HYBRID
LEARNING DI BABASTUDIO**

Maulana Abdullah 1901587144

Muhammad Fajar 1901587283

Fanny Juliantika 1901587415

LZBA

ABSTRACT

The purpose of this study is to analyze the needs, identify and also design the lesson of information system, especially on Learning Management System in BABASTUDIO. The design method used by System Development Life Cycle (SDLC) method using Waterfall Method approach. Waterfall method is a method that illustrates a systematic and sequential approach to software development, beginning with the analysis of user requirements specification and continuing through planning, modeling, construction and delivery of the system to customers (deployment where all process activities must first be planned and scheduled prior to being undertaken, Identifying whether existing problems can be solved through system development and then determining and evaluating the strategies to be used in system development and technology priority determination and application selection. Applications designed to support and facilitate the learning process in the course such as, changing the pattern of learning that had been face to face online and accessible anywhere without having to come to the course, saving time and fees, and to make it easier for *Students* and faculty to receive and deliver the taught material.

Keywords : Learning Information System, SDLC, Waterfall methods, *Learning Management System*, *Learning Management System Design*.

UNIVERSITAS BINA NUSANTARA

Jurusan Sistem Informasi
Skripsi Sarjana Komputer
Semester Ganjil tahun 2016/2017

ANALISA DAN PERANCANGAN LEARNING MANAGEMENT SYSTEM GUNA MENDUKUNG PROSES PEMBELAJARAN HYBRID LEARNING DI BABASTUDIO

Maulana Abdullah 1901587144

Muhammad Fajar 1901587283

Fanny Juliantika 1901587415

LZBA

ABSTRAK

Tujuan dari penelitian ini untuk menganalisa kebutuhan, mengidentifikasi serta merancang sistem informasi pembelajaran, khususnya pada *Learning Management System* di BABASTUDIO. Metode perancangan yang digunakan menggunakan metode *System Development Life Cycle* (SDLC) dengan menggunakan pendekatan Metode *Waterfall*. Metode *Waterfall* merupakan metode yang menggambarkan pendekatan yang sistematis dan juga berurutan pada pengembangan perangkat lunak, dimulai dengan analisa spesifikasi kebutuhan pengguna lalu berlanjut melalui tahapan-tahapan perencanaan (*planning*), permodelan (*modeling*), konstruksi (*construction*), serta penyerahan sistem ke para pelanggan/pengguna (*deployment* dimana semua proses kegiatan harus terlebih dahulu direncanakan dan diadwalkan sebelum dikerjakan Analisis dilakukan melalui pembentukan dan konsolidasi tim pengembang, mendefinisikan tujuan dan ruang lingkup pengembangan, Mengidentifikasi apakah masalah-masalah yang ada bisa diselesaikan melalui pengembangan sistem kemudian menentukan dan evaluasi strategi yang akan digunakan dalam pengembangan sistem dan penentuan prioritas teknologi dan pemilihan aplikasi. Aplikasi yang dirancang dapat menunjang dan mempermudah proses pembelajaran di tempat kursus tersebut seperti, merubah pola pembelajaran yang tadinya tatap muka menjadi online dan dapat diakses dimana saja tanpa harus datang ketempat kursus, menghemat waktu dan biaya, serta mempermudah peserta didik dan tenaga pengajar dalam menerima dan menyampaikan materi yang diajarkan.

Kata Kunci : Sistem Informasi Pembelajaran, SDLC, *Waterfall*, *Learning Management System*, Perancangan *Learning Management System*